

МИНИСТЕРСТВО СОЦИАЛЬНОГО ОБСЛУЖИВАНИЯ, ОПЕКИ И
ПОПЕЧИТЕЛЬСТВА ИРКУТСКОЙ ОБЛАСТИ
Областное государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
социального обслуживания
"Иркутский реабилитационный техникум"

**Комплект контрольно-измерительных материалов
по учебной дисциплине**

Информатика

основной профессиональной образовательной программы (ОПОП)
по профессии СПО
09.01.03 Мастер по обработке цифровой информации

Иркутск
2017

Комплект контрольно-измерительных материалов учебной дисциплины разработан на основе рабочей программы учебной дисциплины «Информатика» профессии СПО 09.01.03 Мастер по обработке цифровой информации.

Является частью основной профессиональной образовательной программы по профессии СПО 09.01.03 Мастер по обработке цифровой информации ОГБПОУ СО «ИРТ».

Организация-разработчик: ОГБПОУ СО «Иркутский реабилитационный техникум».

Разработчик: Жукова Е. В. - преподаватель ОГБПОУ СО «ИРТ»

СОДЕРЖАНИЕ

1. ПАСПОРТ	КОНТРОЛЬНО-ИЗМЕРИТЕЛЬНЫХ	стр.
МАТЕРИАЛОВ		4
2. КОНТРОЛЬНО-ИЗМЕРИТЕЛЬНЫЕ	МАТЕРИАЛЫ	7
ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ		

1. ПАСПОРТ КОНТРОЛЬНО-ИЗМЕРИТЕЛЬНЫХ МАТЕРИАЛОВ

В результате освоения учебной дисциплины «Информатика» обучающийся должен обладать следующими умениями, знаниями:

- У.1 составлять и анализировать несложные алгоритмы;
- У.2 использовать готовые прикладные компьютерные программы по профилю подготовки;
- У.3 использовать компьютерные средства представления и анализа данных;
- У.4 работать с базами данных;
- У.5 понимать программы, написанные на выбранном для изучения алгоритмическом языке программирования, владеть стандартными приемами написания на алгоритмическом языке программы для решения стандартной задачи с использованием основных конструкций и их отладки;
- У.6 применять основные требования техники безопасности, гигиены и ресурсосбережения при работе со средствами информатизации;
- У.7 применять средства защиты информации.
- З.1 роль информации и информационных процессов в окружающем мире;
- З.2 основные алгоритмические конструкции, необходимость формального описания алгоритмов;
- З.3 способы хранения и простейшей обработки данных, понятие и сущность баз данных и простейшие средства управления ими;
- З.4 сущность компьютерно-математических моделей и необходимость анализа соответствия модели и моделируемого объекта (процесса);
- З.5 основные конструкции программирования;
- З.6 основные требования техники безопасности, гигиены и ресурсосбережения при работе со средствами информатизации;
- З.7 основы правовых аспектов использования компьютерных программ и работы в Интернете.
- З.8 правила сетевой этики и культуры.

Должны быть сформированы общие компетенции, включающие в себя способность:

- ОК 2. –организовывать собственную деятельность исходя из цели и способов ее достижения, определенных руководителем;
- ОК 3. –анализировать рабочую ситуацию, осуществлять текущий и итоговый контроль, оценку и коррекцию собственной деятельности, нести ответственность за результаты своей работы;
- ОК 4. –осуществлять поиск информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач;

ОК 5. –использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

Формой промежуточной аттестации по дисциплине является экзамен.

Результаты освоения дисциплины выражены в виде пятибалльной отметки.

Форма проведения промежуточной аттестации – комбинированная (билеты с теоретической и практической частью).

Формы контроля и оценивание элементов учебной дисциплины

Промежуточная аттестация

Формы	Кол-во	Раздел / тема УД	Результаты освоения учебной
--------------	---------------	-------------------------	------------------------------------

проведения	часов		дисциплины
Комбинированная (билеты с теоретической и практической частью).	6	Раздел 1 Введение Раздел 2 Теоретические основы информатики Раздел 3 Алгоритмические средства Раздел 4 Технические средства Раздел 5 Обзор программного обеспечения Раздел 6 Программные средства Раздел 7 Сети и защита информации	Знания: З. 1. - З. 8 Умения: У.1. – У.7 ОК: ОК.2 – ОК.5

2. КОНТРОЛЬНО-ИЗМЕРИТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

Итоговая работа

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ

Предмет контроля: промежуточная аттестация за 2 семестр

Знания: З.1 - З.8

Умения: У.1 – У.7

ОК: ОК.2 – ОК.5

Экзамен представлен в виде билетов, в каждом из которых три задания: первое, второе – теоретическое, третье – практическое.

Время выполнения – 2 часа.

Инструкция по выполнению:

Внимательно прочитайте задания. Выполните задания на листе бумаги. Ответ на теоретические вопросы формулируйте кратко, но передавая смысл вопроса. Вопрос должен быть раскрыт полностью. При выполнении практического задания нужно представить решение и запись ответа.

Текст билетов

Билет №1

1. Понятие информации. Свойства информации. Виды информации. Измерение информации.
2. Локальная компьютерная сеть. Топология локальной компьютерной сети.
3. Составьте алгоритм решения квадратного уравнения.

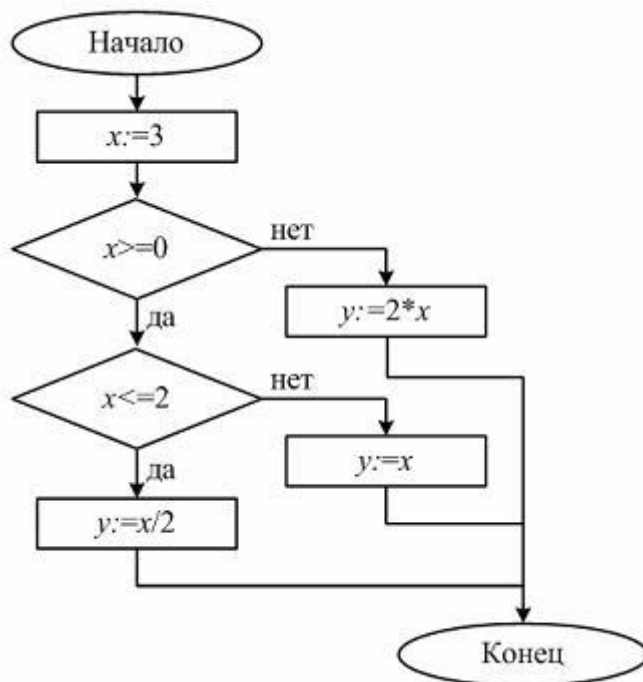
Билет №2

1. Алгоритмы. Свойства алгоритма. Типы алгоритмов.
2. Программное обеспечение. Классификация программного обеспечения.
3. Сколько нулей содержится в двоичной записи числа 45?

Билет №3

1. Программный принцип работы компьютера. Этапы разработки программы.
2. Базы данных. Системы управления базами данных. Основные объекты базы данных. Структура базы данных.

3. Выполните действия согласно алгоритма. В решении запишите ход решения, в ответе - итоговое значение.



Билет №4

1. Языки программирования. Синтаксис, семантика, алфавит. Оператор. Зарезервированные слова. Идентификатор.
2. Защита информации. Вирусы. Антивирусные программы.
3. При копировании ячейки A2 в ячейки B2 и A3 в них были занесены формулы \$A1+C1 и \$A2+B2 соответственно. Что было записано в ячейке A2?

Билет №5

1. Глобальная сеть Интернет. Основные протоколы сети Интернет. Система адресации и доменных имен.
2. Кодирование и декодирование. Цифровое представление графической и звуковой информации.
3. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы. Запишите результаты всех промежуточных ходов.

a = 30

b = 6

a = a / 2 * b

IF a > b THEN

 c = a - 6 * b

ELSE

$c = a + b * b$

END IF

Билет №6

1. Роль информационной деятельности в современном обществе. Применение информационных технологий в различных сферах жизни.
2. Моделирование. Сущность компьютерно-математических моделей и необходимость анализа соответствия модели и моделируемого объекта (процесса).
3. Преобразуйте приведенную ниже информацию к табличному виду, определив имя таблицы и название каждого поля: Оля, Петя, 13, пение, 14, баскетбол, Вася, Катя, 13, хоккей, баскетбол, футбол, 15, 11, Коля, 11, танцы, Сережа

Билет №7

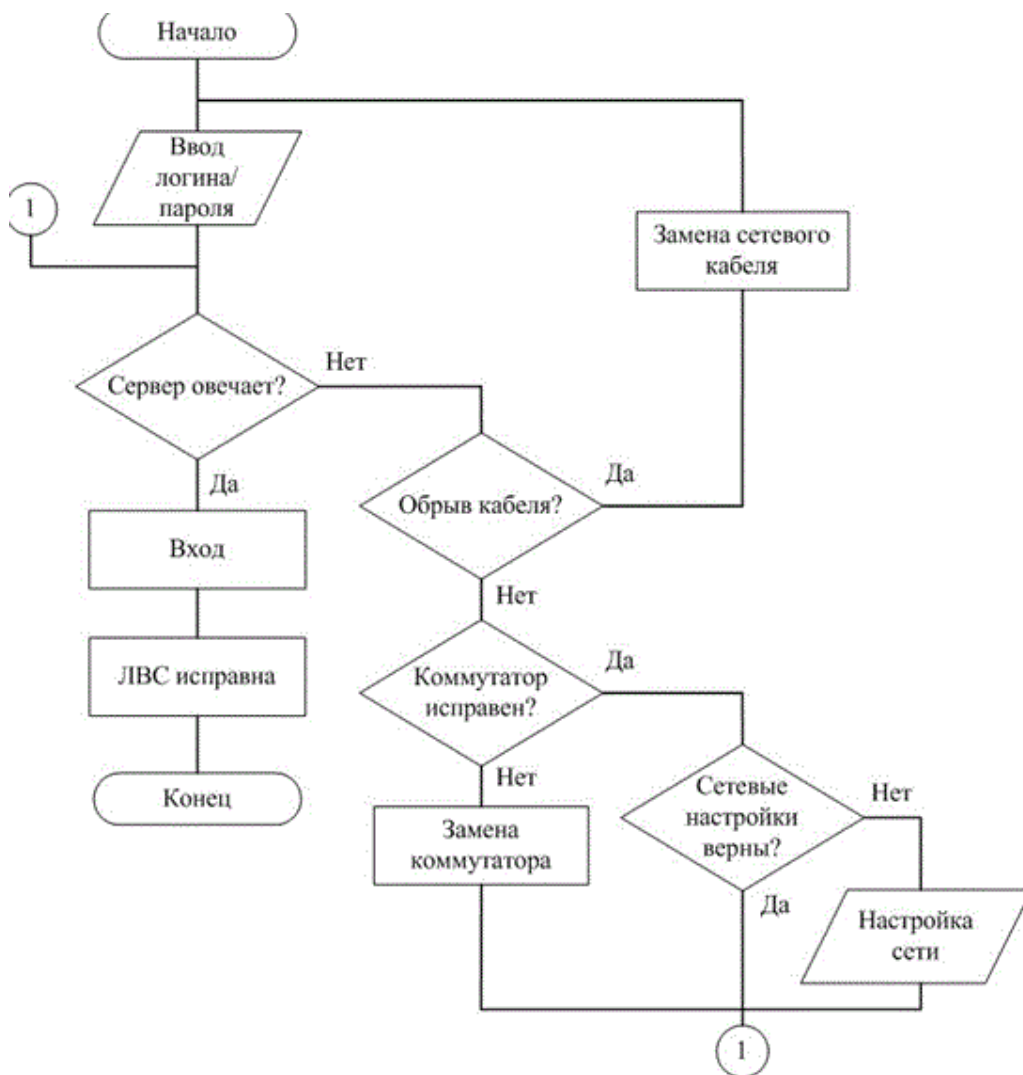
1. Синтаксис, семантика, алфавит. Оператор. Резервированные слова. Идентификатор. Основные конструкции языка программирования.
2. Основы правовых аспектов использования компьютерных программ и работы в Интернете.
3. Для 5 букв латинского алфавита заданы их двоичные коды (для некоторых букв - из двух бит, для некоторых - из трех). Эти коды представлены в таблице:

a	b	c	d	e
000	110	01	001	10

Определите, какой набор букв закодирован двоичной строкой 1100000100110

Билет №8

1. Основные требования техники безопасности, гигиены при работе со средствами информатизации. Эргономика.
2. Архивирование. Архивный файл. Архиваторы.
3. Какую задачу решает представленный алгоритм. Какие типы алгоритмов встречаются в приведенном случае. Ответ обоснуйте.



Билет №9

1. Аппаратное обеспечение ПК. Магистрально-модульный принцип.
2. Алгоритмы. Свойства алгоритма. Типы алгоритмов.
3. Преобразуйте приведенную ниже информацию к табличному виду, определив имя таблицы, название каждого поля и первичный ключ: +18, Москва, северный, Пермь, дождь, дождь, южный, +20, +15, Санкт-Петербург, южный, без осадков, Екатеринбург, +17, восточный.

Билет №10

1. Защита информации. Виды угроз. Способы борьбы с ними.
2. Информационный процесс. Описание и сущность основных информационных процессов (обработка, передача, хранение).
3. При копировании ячейки A2 в ячейки B2 и A3 в них были занесены формулы $B1+\$C1$ и $A2+\$C2$ соответственно. Что было записано в ячейке A2?

Критерии оценки:

Оценка «5» (отлично) – все задания выполнены верно.

Оценка «4» (хорошо) – все задания выполнены, но есть недочеты и незначительные ошибки, выполнено.

Оценка «3» (удовлетворительно) – два задания выполнено верно.

Оценка «2» (неудовлетворительно) – 1 или меньше заданий выполнено.

Оборудование: листы, билет, ручка.

Литература для обучающихся:

1 Остроух А. В. Ввод и обработка цифровой информации. – М. Издательский центр «Академия», 2012. - 288 с.

2 Семакин И. Г. Информатика и ИКТ. Базовый уровень: учебник для 10-11 классов / И. Г. Семакин, Е. К. Хеннер. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012. – 246 с.

3 Хлебников А. А. Информатика: учебник / А. А. Хлебников. – Ростов н/Д: Феникс, 2016. – 426 с.

4 Цветкова М. С. Информатика и ИКТ: учебник для нач. и сред. Проф. Образования / М. С. Цветкова, Л. С. Великович. – 3-е изд. – М.: Издательский центр «Академия», 2012. – 352 с.

ПАКЕТ ПРЕПОДАВАТЕЛЯ

Количество вариантов заданий для обучающихся - 10.

Время выполнения: 2 часа.

Условия выполнения заданий:

Внимательно прочитайте задания. Выполните задания на листе бумаги. Ответ на теоретические вопросы формулируйте коротко, но передавая смысл вопроса. Вопрос должен быть раскрыт полностью. При выполнении практического задания нужно представить решение и запись ответа.

Оборудование: листы, билет, ручка.

Литература для обучающихся

- 1 Остроух А. В. Ввод и обработка цифровой информации. – М. Издательский центр «Академия», 2012. - 288 с.
- 2 Семакин И. Г. Информатика и ИКТ. Базовый уровень: учебник для 10-11 классов / И. Г. Семакин, Е. К. Хеннер. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012. – 246 с.
- 3 Хлебников А. А. Информатика: учебник / А. А. Хлебников. – Ростов н/Д: Феникс, 2016. – 426 с.
- 4 Цветкова М. С. Информатика и ИКТ: учебник для нач. и сред. Проф. Образования / М. С. Цветкова, Л. С. Великович. – 3-е изд. – М.: Издательский центр «Академия», 2012. – 352 с.

Текст билетов

Билет №1

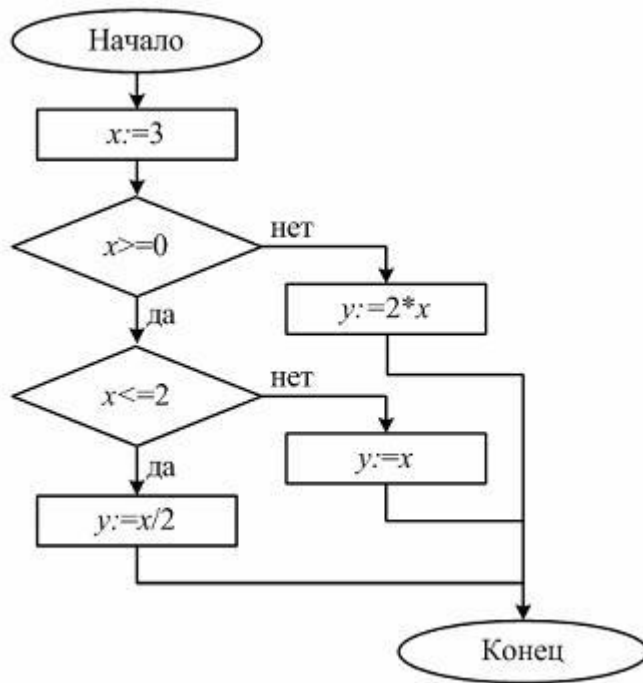
1. Понятие информации. Свойства информации. Виды информации. Измерение информации.
2. Локальная компьютерная сеть. Топология локальной компьютерной сети.
3. Составьте алгоритм решения квадратного уравнения.

Билет №2

1. Алгоритмы. Свойства алгоритма. Типы алгоритмов.
2. Программное обеспечение. Классификация программного обеспечения.
3. Сколько нулей содержится в двоичной записи числа 45?

Билет №3

1. Программный принцип работы компьютера. Этапы разработки программы.
2. Базы данных. Системы управления базами данных. Основные объекты базы данных. Структура базы данных.
3. Выполните действия согласно алгоритма. В решении запишите ход решения, в ответе - итоговое значение.



Билет №4

1. Языки программирования. Синтаксис, семантика, алфавит. Оператор. Резервированные слова. Идентификатор.
2. Защита информации. Вирусы. Антивирусные программы.
3. При копировании ячейки A2 в ячейки B2 и A3 в них были занесены формулы \$A1+C1 и \$A2+B2 соответственно. Что было записано в ячейке A2?

Билет №5

1. Глобальная сеть Интернет. Основные протоколы сети Интернет. Система адресации и доменных имен.
2. Кодирование и декодирование. Цифровое представление графической и звуковой информации.
3. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы. Запишите результаты всех промежуточных ходов.

a = 30

b = 6

a = a / 2 * b

IF a > b THEN

 c = a - 6 * b

ELSE

 c = a + 6 * b

END IF

Билет №6

1. Роль информационной деятельности в современном обществе. Применение информационных технологий в различных сферах жизни.
2. Моделирование. Сущность компьютерно-математических моделей и необходимость анализа соответствия модели и моделируемого объекта (процесса).
3. Преобразуйте приведенную ниже информацию к табличному виду, определив имя таблицы и название каждого поля: Оля, Петя, 13, пение, 14, баскетбол, Вася, Катя, 13, хоккей, баскетбол, футбол, 15, 11, Коля, 11, танцы, Сережа

Билет №7

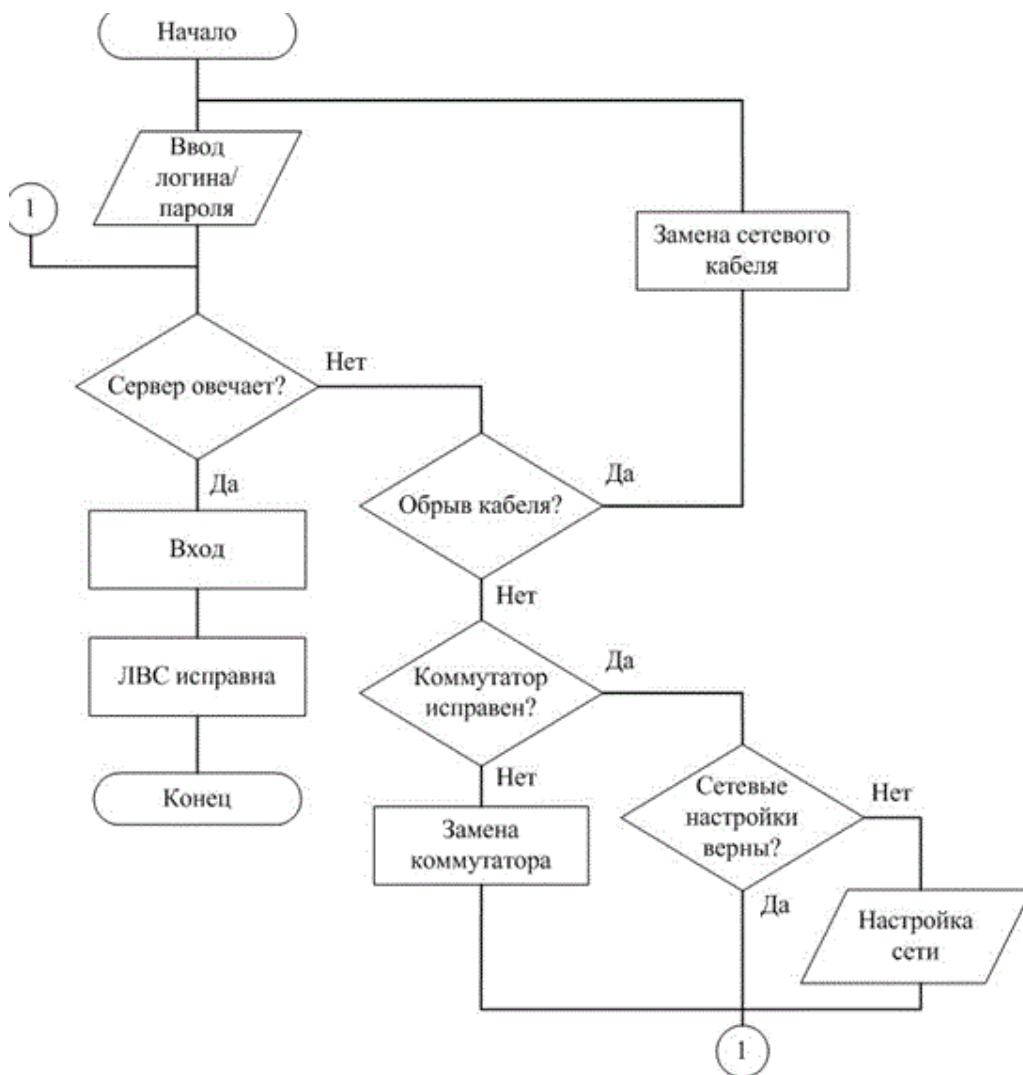
1. Синтаксис, семантика, алфавит. Оператор. Зарезервированные слова. Идентификатор. Основные конструкции языка программирования.
2. Основы правовых аспектов использования компьютерных программ и работы в Интернете.
3. Для 5 букв латинского алфавита заданы их двоичные коды (для некоторых букв - из двух бит, для некоторых - из трех). Эти коды представлены в таблице:

a	b	c	d	e
000	110	01	001	10

Определите, какой набор букв закодирован двоичной строкой 1100000100110

Билет №8

1. Основные требования техники безопасности, гигиены при работе со средствами информатизации. Эргономика.
2. Архивирование. Архивный файл. Архиваторы.
3. Какую задачу решает представленный алгоритм. Какие типы алгоритмов встречаются в приведенном случае. Ответ обоснуйте.



Билет №9

1. Аппаратное обеспечение ПК. Магистрально-модульный принцип.
2. Алгоритмы. Свойства алгоритма. Типы алгоритмов.
3. Преобразуйте приведенную ниже информацию к табличному виду, определив имя таблицы, название каждого поля и первичный ключ: +18, Москва, северный, Пермь, дождь, дождь, южный, +20, +15, Санкт-Петербург, южный, без осадков, Екатеринбург, +17, восточный.

Билет №10

1. Защита информации. Виды угроз. Способы борьбы с ними.
2. Информационный процесс. Описание и сущность основных информационных процессов (обработка, передача, хранение).
3. При копировании ячейки A2 в ячейки B2 и A3 в них были занесены формулы B1+\$C1 и A2+\$C2 соответственно. Что было записано в ячейке A2?

Эталоны ответов:

Билет №1

1. Информация – это сообщение, содержащее элемент новизны для данного потребителя информации.

Свойства информации: актуальность, достоверность, агрегированность, мера.

Виды информации: текстовая, табличная, графическая, звуковая, видео.

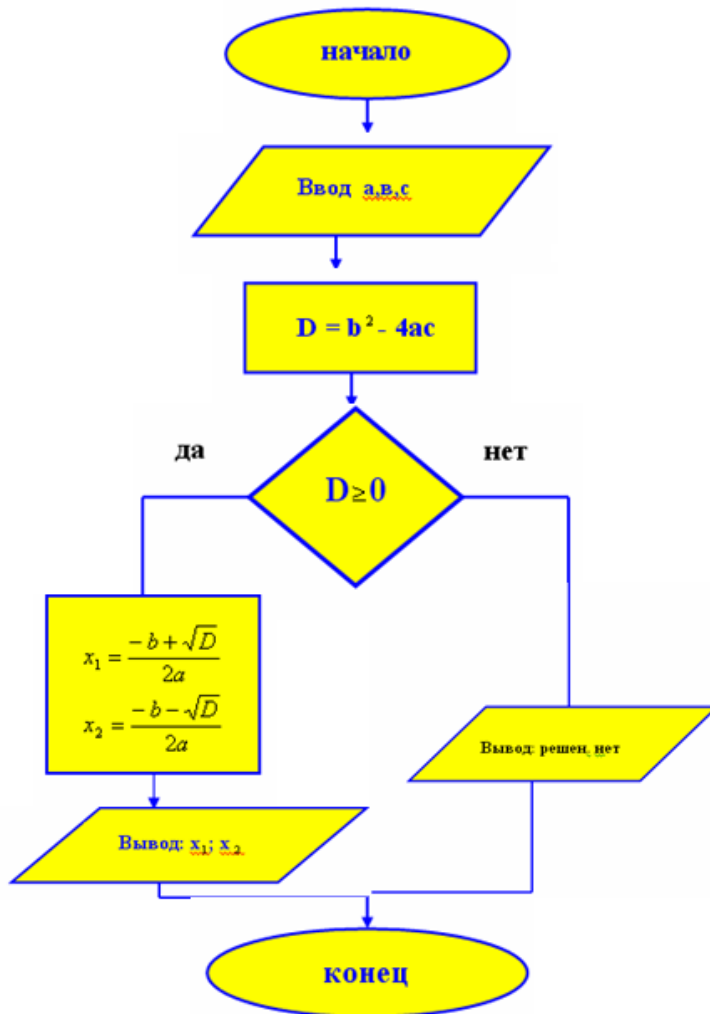
Измерение информации: наименьшая единица измерения информации – бит.

Байт=8 бит, Кбайт=1024 байт, Мбайт=1024 Кбайта.

2. Локальная компьютерная сеть объединяет компьютеры, установленные в одном помещении. Локальная сеть позволяет пользователям получить совместный доступ к ресурсам компьютеров, а также к периферийным устройствам, подключенным к сети. Топология локальной сети - физическое расположение компьютеров сети относительно друг друга (схема) и способ соединения их линиями. Топология определяет: требования к оборудованию, тип используемого кабеля, методы управления обменом, надежность работы, возможность расширения сети.

Три основных топологии локальной компьютерной сети: Шина (Все компьютеры параллельно подключаются к одной линии связи), Кольцо (Каждый компьютер передает информацию всегда только одному компьютеру, следующему в цепочке, аналогично и получает, эта цепочка замкнута), Звезда (К одному центральному компьютеру присоединяются остальные периферийные компьютеры с помощью отдельной линии связи).

- 3.



Билет №2

1. Алгоритм – это понятное и точное предписание исполнителю совершать последовательность действий, направленных на достижение указанной цели или на решение поставленной задачи.

Свойства алгоритма: Понятность, Дискретность, Массовость, Конечность, Однозначность (определенность), Результативность.

Типы алгоритмов: Линейные алгоритмы состоят из команд, которые выполняются последовательно. В разветвляющемся алгоритме имеются разные варианты решения задачи в зависимости от результата проверки какого-либо условия (расходятся в разные стороны как веточки на дереве, отсюда название – разветвленный). Циклический алгоритм предполагает наличие действий, выполняющихся многократно.

2. ПО - совокупность программ, которые используются для реализации целей и задач информационной системы, а также функционирования комплекса технических средств.

Классификация программного обеспечения: системное, прикладное, инструментальное.

Системное ПО - комплекс программ, которые обеспечивают управление компонентами ПК, такими как процессор, оперативная память, каналы ввода-вывода, сетевое и коммуникационное оборудование и т.п. (операционная система).

Системное ПО бывает базисным и сервисным.

Прикладное ПО – ПО, состоящее из конкретных программ, способствующих решению какой-либо задачи в пределах данной проблемной области (текстовые редакторы, СУБД, графические системы, экспертные системы).

Инструментальное ПО - облегчает процесс создания новых программ для компьютера (системы программирования).

3. 2

Билет №3

1. Компьютер не обладает способностью к анализу результатов, не может обойтись без программы и исходных данных, следовательно, компьютер-формальный исполнитель алгоритмов и программ.

Решение задач на ЭВМ состоит из следующих основных этапов:

1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ.
 2. ПОСТРОЕНИЕ МАТЕМАТИЧЕСКОЙ МОДЕЛИ.
 3. РАЗРАБОТКА АЛГОРИТМА.
 4. СОСТАВЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ.
 5. ОТЛАДКА И ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ.
 6. ПОЛУЧЕНИЕ И АНАЛИЗ РЕЗУЛЬТАТОВ.
2. База данных - База данных (БД) – совокупность определенным образом организованной информации, позволяющая упорядоченно хранить данные о группе объектов, обладающих одинаковым набором свойств.

Система управления базой данных (СУБД) комплекс программ, предназначенный для организации работы с компьютерными базами данных. Функции: поиск информации в БД, выполнение несложных расчетов, вывод отчетов на печать, редактирование БД.

Основные объекты базы данных: Таблица, Форма, Запрос, Отчёт.

Структура базы данных: Основной элемент БД – таблица. Каждая таблица должна иметь своё имя. Запись – это строка таблицы. Поле – это столбец таблицы. Таблица – информационная модель реальной системы. Запись содержит

информацию об одном конкретном объекте. Поле содержит определённые характеристики объектов.

3. $X=3$, $3>0$, $x>2$, $y=x=3$.

Билет №4

1. Языки программирования: низкого уровня и высокого уровня. Языки низкого уровня (машинные и машинно-ориентированные) зависят от марки и типа компьютера. Языки высокого уровня (процедурно-ориентированные и проблемно-ориентированные) относятся к современным языкам. Эти языки универсальны (для любых компьютеров), приближены к человеческому языку.

Языки низкого уровня: например, Ассемблер.

Языки высокого уровня: например, Бейсик, Паскаль и др.

Синтаксис – система правил образований конструкций языка.

Семантика – система правил, определяющих смысл и способ употребления конструкций языка.

Алфавит – набор используемых символов.

Оператор – команда.

Зарезервированные слова – специальные слова, значение которых не меняется.

Идентификатор – индивидуальное имя программного объекта.

2. Защита информации – комплекс мер, предназначенных для защиты информационной среды общества и человека.

Компьютерный вирус — это целенаправленно созданная программа, автоматически приписывающая себя к другим программным продуктам, изменяющая или уничтожающая их.

Вредоносные программы можно разделить на три класса: черви, троянские программы, вирусы.

Для обнаружения, удаления и защиты от компьютерных вирусов разработаны специальные программы, которые позволяют обнаруживать и уничтожать вирусы.

Такие программы называются антивирусными.

Виды антивирусных программ: Программы-детекторы, Программы-доктора или флаги, Программы-ревизоры, Программы-фильтры или сторожа, Программы - вакцины или иммунизаторы, Доктора-ревизоры.

3. $\$A1+B1$

Билет №5

1. Internet – всемирная информационная компьютерная сеть, представляющая собой объединение множества региональных компьютерных сетей и компьютеров, обменивающихся друг с другом информацией по каналам общественных телекоммуникаций.

В сети Интернет действуют два типа протоколов: базовый (ТСР/IP) – отвечает за физическую пересылку электронных сообщений; прикладные - отвечающие за работу специализированных служб (например, http – протокол передачи гипертекстовых сообщений).

Интернет имеет систему адресации, обеспечивающую точную идентификацию каждого входящего в Сеть узла путем присвоения ему оригинального адреса, имеющего числовой вид. Подобный код, называемый IP-адресом, выглядит как 195.218.218.38 или 193.124.148.65. IP-адрес содержит адрес сети и адрес компьютера в данной сети.

Доменное имя – это адрес сетевого соединения, который идентифицирует владельца адреса. Домены делятся по уровням, самый правый в адресе домен называется доменом первого уровня, следующие за ним справа налево – второго, третьего и т.д.

2. Кодирование – преобразование входной информации в форму, воспринимаемую компьютером, то есть двоичный код.

Декодирование – преобразование данных из двоичного кода в форму, понятную человеку.

Представление разных видов графической информации будет происходить по разному. Рассмотрим представление растрового изображения. Растровое изображение представляет собой совокупность точек (пикселей) разных цветов. Изображение разбивается на отдельные маленькие фрагменты (точки), каждому фрагменту присваивается значение его цвета, то есть код цвета (красный, зеленый, синий и так далее).

Пиксель – минимальный участок изображения, цвет которого можно задать независимым образом. Изображение разбивается на отдельные маленькие фрагменты (точки), каждому фрагменту присваивается значение его цвета, то есть код цвета (красный, зеленый, синий и так далее).

Звуковые сигналы можно представлять в виде суммы некоторого числа простейших синусоидальных колебаний. В процессе кодирования звукового сигнала непрерывная волна разбивается на отдельные маленькие временные

участки и для каждого такого участка устанавливается определенная величина амплитуды и соответственно уровень громкости. Каждому уровню громкости присваивается его код. Получается дискретная последовательность уровней громкости.

3. 1. $A=30/2*6=90$, 2. $90>6$, 3. $C=90-6*6=54$ Ответ:54

Билет №6

1. Роль информационной деятельности в современном обществе. Применение информационных технологий в различных сферах жизни.
2. Моделирование. Сущность компьютерно-математических моделей и необходимость анализа соответствия модели и моделируемого объекта (процесса).
- 3.

Имя	Возраст	Хобби
Оля	13	Пение
Петя	14	Баскетбол
Вася	13	Хоккей
Катя	15	Танцы
Сереза	11	Баскетбол
Коля	11	Футбол

Билет №7

1. Синтаксис – система правил образований конструкций языка. Семантика – система правил, определяющих смысл и способ употребления конструкций языка. Алфавит – набор используемых символов. Оператор – команда. Резервированные слова – специальные слова, значение которых не меняется. Идентификатор – индивидуальное имя программного объекта.
Ветвящийся алгоритм (несколько условий)

```
Select Case Выражение
Case Условие 1
    Серия 1
Case Условие 2
    Серия 2
Case Else
    Серия
End Select
```

Циклический алгоритм (цикл)

```
10 IF условие
THEN тело цикла
GOTO 10
20 END
```

Ветвящийся алгоритм (условие)

```
If Условие Then
    Серия 1
[Else
    Серия2]
End If
```

```
If Условие_
Then Серия 1_
[Else Серия 2]
```

2. Программы для ЭВМ и базы данных также охраняются авторским правом. Они приравнены к литературным произведениям и сборникам, соответственно. Программы можно разделить по правовому статусу на три большие группы: лицензионные, условно бесплатные, свободно распространяемые.
Административная ответственность за нарушение авторских прав.
Согласно статьи 7.12 КоАП РФ 1, ввоз, продажа, сдача в прокат или иное незаконное использование экземпляров произведений или фонограмм в целях извлечения дохода в случаях, если экземпляры произведений или фонограмм являются контрафактными: влечет наложение административного штрафа.
Уголовная ответственность за нарушение авторских прав.
Согласно статьи 146 УК РФ (часть 2), незаконное использование объектов авторского права или смежных прав, а равно приобретение, хранение, перевозка контрафактных экземпляров произведений или фонограмм в целях сбыта, совершенные в крупном размере, наказываются штрафом, либо обязательными работами, либо лишением свободы.

3. bacde

Билет №8

1. Основные требования техники безопасности, гигиены при работе со средствами информатизации. Эргономика.
2. Архивирование. Архивный файл. Архиваторы.
3. Задача: проверка исправности сети. Алгоритм действий при неисправности (сервер не отвечает). Алгоритм ветвящийся и циклический.

Билет №9

1. Аппаратное обеспечение ПК. Магистрально-модульный принцип.
2. Алгоритм – это понятное и точное предписание исполнителю совершать последовательность действий, направленных на достижение указанной цели или на решение поставленной задачи.

Свойства алгоритма: Понятность, Дискретность, Массовость, Конечность, Однозначность (определенность), Результативность.

Типы алгоритмов: Линейные алгоритмы состоят из команд, которые выполняются последовательно. В разветвляющемся алгоритме имеются разные варианты решения задачи в зависимости от результата проверки какого-либо условия (расходятся в разные стороны как веточки на дереве, отсюда название – разветвленный). Циклический алгоритм предполагает наличие действий, выполняющихся многократно.

3. Ключ=Город

Город	Температура	Осадки	Ветер
Москва	+18	Дождь	Южный
Пермь	+20	Дождь	Северный
Санкт-Петербург	+15	Без осадков	Южный
Екатеринбург	+17	Без осадков	Восточный

Билет №10

1. Защита информации. Виды угроз. Способы борьбы с ними.

2. Информационный процесс. Описание и сущность основных информационных процессов (обработка, передача, хранение).
3. A1+\$C1

Дополнительная литература для эксперта:

- 1 Гейн А. Г. Информатика и ИКТ. Тематические тесты. 10 класс/ А. Г. Гейн, Н. А. Юнерман. – М.: Просвещение, 2010. – 144 с.
- 2 Информатика и ИКТ. Задачник-практикум: в 2-х т. Т.1 / Л. А. Залогова [и др.]; под ред. И. Г. Семакина, Е. К. Хеннера – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2011. – 309 с.
- 3 Информатика и ИКТ. Задачник-практикум: в 2-х т. Т.2 / Л. А. Залогова [и др.]; под ред. И. Г. Семакина, Е. К. Хеннера – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2011. – 294 с.
- 4 Чуркина Т. Е. Итоговые тесты по информатике. 11 класс / Т. Е Чуркина. – М.: Издательство «Экзамен», 2011. – 271 с.

Инструкция по проведению экзамена:

Задания выполняются в любой последовательности.
 Всего на работу 2 часа.

Экспертный лист

Освоенные умения, усвоенные знания	Показатель оценки результата	Оценка
Знания: 3.1 - 3.8 Умения: У.1 – У.7 ОК: ОК.2 – ОК.5	Практическое задание выполнено, получен полный развернутый ответ на устный вопрос.	Правильный развернутый ответ – верно выполнено. Неправильно ответ – неверно выполнено. Небольшие ошибки и неточности – частично выполнено.

ИТОГОВАЯ ОЦЕНКА

- Оценка «5» (отлично) – все задания выполнены верно.
 Оценка «4» (хорошо) – все задания выполнены, но есть недочеты и незначительные ошибки, выполнено.
 Оценка «3» (удовлетворительно) – два задания выполнено верно.
 Оценка «2» (неудовлетворительно) – 1 или меньше заданий выполнено.